

Правила приема работ в Номинации Инженерное творчество в Командной категории по теме «Деревня газовиков»

Номинация Инженерное творчество в 2022 году проходит по двум категориям: Индивидуальная и Командная.

В Индивидуальной категории могут участвовать дети двух возрастов:

- от 11 до 13 лет;
- от 14 до 16 лет.

Прием и оценка работ в Индивидуальной категории осуществляется согласно Положению.

Участники номинации Инженерное творчество пропускают первый тур и сразу проходят во 2 тур Конкурса детского творчества.

Командная категория – это соревнование филиалов. От каждого филиала может участвовать не более 2 команд. При наличии 3 и более заявок отбор для участия команд от филиала проводит ОРП и директор филиала.

Состав команды – 5-7 человек, из них:

- Не более 2 взрослых (один из них работник АО «Мособлгаз»);
- Не более 2 студентов целевого направления подготовки профильных ВУЗов или СУЗов;
- 2 и более учащихся в возрасте от 12 до 16 лет.

Роли в команде распределяются по возможностям и способностям участников. Кто-то пишет легенду, кто-то моделирует и делает расчеты, кто-то строит или украшает макет.

Для координации и помощи в подготовке работы каждая команда выбирает Наставника Газакадемии из числа Наставников своего филиала, список активных Наставников размещен на странице конкурса.

Требования к проекту.

«Деревня газовиков» – это деревня или поселок будущего, экологичная и умная деревня, в которой хотелось бы жить лет через 10-15. Деревня может иметь разную направленность и оформление – креативная, спортивная, IT/технологичная, творческая и т.д. Численность проживающих в поселке от 500 до 2000 человек.

Для участия в конкурсе необходимо создать:

- Спроектированную 3Д модель разрабатываемого поселка (в одной из компьютерных программ).

- Макет, выполненный по ранее спроектированной модели. Презентация и подача разработанного проекта с описанием и необходимыми чертежами. Описание в текстовом формате работы элементов управления на макете – список контролируемых параметров и реакций на выходе;
- легенду (описание) деревни, историю создания и стиля оформления, с причинами, побудившими выбрать именно эту концепцию. Легенда подается на конкурс в текстовом виде в формате MS Word.
- презентация в формате Power Point или PDF с описанием (1-2 слайда), выгрузкой 3Д модели (1-2 слайда), актуальной фотографией макета (2-3 фото общий план, датчики, движущиеся элементы в любой стадии готовности).

Презентация загружается в специальной форме на портале Живая История (mosoblgaz-life.ru) в срок до 05 декабря 2022г. включительно. Без загруженной презентации работа на конкурс не допускается.

Требования к планировке поселка.

- Поселок должен иметь продуманную, комфортную для проживания не хаотичную схему. В проекте необходимо наличие градостроительного плана (далее Генплан). Генплан, как и сам проект, рекомендуется разрабатывать в программе Archicad. Данная программа позволит создать и модель, и чертежи с визуализациями.

Генплан может представлять собой или визуализацию вида сверху в масштабе, или выполненный чертеж.

Приоритетная программа Archicad, она позволяет при создании модели поселка, автоматически создавать чертеж, развертки и рендеры проекта.

Обязательно наличие в поселке зон различного назначения:

- Общественная: Места магазинов, торговых центров, мест досуга
- Административная: Здание администрации поселка, деловой центр, площади, открытые благоустроенные участки для проведения различных собраний и праздников.
- Образовательная: Школа, подготовительные курсы, детские сады
- Спортивная: Спортивные комплексы, футбольные поля, спортивные площадки.
- Зеленая зона или парковая: Лес, парк, благоустроенные зеленые участки, скверы, водоемы.
- Жилая: Жилые дома, участки жилых домов, дуплексы, многоквартирные частные дома (не более 5 этажей)
- Технические зоны: Парковки, места разворота машин, заездов обслуживающего транспорта, место нахождения пожарного колодца
- Промышленная: Здания котелен, ГРП (газораспределительных пунктов), ШРП, ГРС (газораспределительная станция)

- Необходимо наличие транспортных дорог, пешеходных зон. (дорожная полоса – 3.5 м, двухполосная дорога 7м, пешеходные тротуары 1,5 м)

Не рекомендуется размещать промышленные зоны рядом с жилыми постройками или местами досуга, образования и отдыха. Допустимое расположение данных объектов недалеко от выезда из поселка для более удобного их обслуживания.

Административные зоны, площади и места собраний, рекомендуется размещать в центре поселка дабы обеспечить равноудаленные пути сообщения до него

Школы и детские сады не рекомендуется размещать рядом с жилой, спальноей зоной, чтобы не мешать жильцам громкими звуками.

Требования к 3D модели поселка.

- Модель необходимо выполнить аккуратно, отобразить структуру и генплан поселка, показать все зоны, благоустройство.
- Модель должна быть реалистична, и выдержана в единой задуманной стилистике (дома не слишком разноцветные, нет резких и выбивающихся цветов, архитектура и благоустройство проекта смотрятся лаконично и сочетаются между собой) объекты не парят в модели.
- Модель должна быть детализирована, должен читаться градостроительный масштаб. В архитектурных объектах можно определить этажность. Сами дома и различные другие сооружения досканально детализировать не стоит, достаточно показать этажность, вход, количество окон и сам силуэт архитектуры дома.
- Необходимо показать типовую планировку одного из домов, указать его габариты, создать чертеж одного типового жилого дома (квартиры) дома с размерами в электронном виде;

Требования к макету поселка.

- Макет деревни должен соответствовать разработанной ранее 3D модели поселка или его фрагменту.
- Размер макета от 50 до 100 см.кв. (метр на метр). Необходимо соблюсти масштаб проекта, Его можно будет обсудить на занятиях конкретно с преподавателем.
- На макете необходимо отобразить инфраструктуру, зоны, улицы и дороги.
Дома и различные другие архитектурные сооружения можно, как и в модели, показать достаточно условно, чтобы читалась этажность и был понятен архитектурный облик здания. Детально прорабатывать каждую деталь дома не стоит.
- Необходимо также показать растительность в проекте, грамотно ее расположить и показать ее масштаб.

- На макете должны быть представлены дома, улицы, инфраструктура, показана «жизнь в действии» с применением освещения, организации движения, работающих элементов домового или уличной направленности.

Оценка работ производится согласно Положению о КДТ. В результате оценки определяются победители, набравшие наибольшее количество баллов. За победу команды предусмотрены призы:

1 место – 2 путевки в лагерь на Черном море + 140 000 рублей

2 место – 2 путевки в лагерь на Черном море + 105 000 рублей

3 место – 2 путевки в лагерь на Черном море + 70 000 рублей