ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Конкурса проектов «Наш дом – космос!» обучающе-развивающего портала «Живая История»

1.Общие положения

1.1 Настоящее Положение о проведении Конкурса проектов «Наш дом – космос!» на портале mosoblgaz-life.ru/определяет порядок организации и проведения конкурса проектов технической и творческой направленности среди детей Московской области, реализуемого АО «Мособлгаз» в рамках реализации Плана спортивно-массовых, культурных и других социальных мероприятий на 2021 год (далее – Конкурс, Портал, Общество).

1.2. Конкурс является одной из активных творческих форм профориентационной деятельности и проводится в целях повышения грамотности детей работников Общества в сфере точных наук, технических знаний, газопотребления, привлечения детей к участию в общественной жизни.

1.3. Сроки проведения: с 21 января по 19 февраля 2021 года.

1.4. Оценку представленных на Конкурс работ осуществляет Конкурсная комиссия из числа специалистов Общества и привлеченных экспертов в соответствии с критериями оценки по каждой номинации, указанными в разделе 6 настоящего Положения.

1.5. Право на некоммерческое использование работ, присланных на Конкурс, переходит к Обществу. Участники, направляя работу на Конкурс, предоставляют организаторам право использовать работы путем размещения на официальном сайте Общества, в социальных сетях, а также использовать их в своей деятельности с сохранением информации об авторе. Работы участников Конкурса могут использоваться для публичной трансляции.

1.6. Ответственность за нарушение авторских прав на интеллектуальную собственность третьих лиц несут участники Конкурса или их официальные представители.

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целью Конкурса является получение знаний и повышение образовательной культуры детей школьного возраста в области газовой отрасли, а также развитие инженерных способностей, критического и креативного мышления у детей, изучение основ проектной деятельности.

2.2. Конкурс направлен на решение следующих задач:

- общесоциальная: формирование у детей понимания высокой социальной значимости профессии специалиста газового хозяйства, значения деятельности предприятия и вклада в развитие экономики региона и страны;

- образовательная (начальный этап профориентации): получение детьми представления о структуре и деятельности предприятия газового хозяйства, знакомство с профессиями и требованиями к ним, а также спецификой работы в газовой отрасли;

- культурно-просветительская: содействие развитию интеллектуально-творческого потенциала личности ребенка.

3. Условия проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится среди детей работников Общества среднего и старшего школьного возраста Московской области, учащихся в средних образовательных учреждениях.

3.2. Для возможности получения призов возраст участников должен быть не менее 12 лет и не более 16 лет.

3.3. На Конкурс принимаются проектные работы на одну из тем Конкурса:

1) 2D/3D проект космического шаттла с экосистемой Умный дом или проект космической планетной станции;

2) Планетарный робот-разведчик;

3) Научно-фантастический комикс.

3.4. На рассмотрение к участию в Конкурсе принимаются работы, не участвовавшие ранее в конкурсах и соответствующие требованиям, изложенным в разделе 5 настоящего Положения. Работы, не соответствующие указанным требованиям, конкурсной комиссией не рассматриваются.

3.5. Один участник имеет право представить на Конкурс одну работу по одной из тем.

3.6. Участники могут воспользоваться помощью Наставников корпоративного обучающего профориентационного портала Общества «ГазАкадемия (https://mosoblgaz-life.ru/nastavniki/) или по запросу в форме Помощь на Портале.

3.7. Наставниками являются действующие сотрудники компании АО "Мособлгаз", прошедшие обучение и подготовку в качестве кураторов конкурсной программы, имеющие опыт создания всех необходимых конкурсных материалов.

3.8. За каждым Участником закрепляется свой Наставник, который консультирует Участника в процессе подготовки, создания и размещения конкурсных материалов. А также отвечает за коммуникацию с организаторами Конкурса.

3.9. Участник имеет право заменить Наставника, в случае неисполнения им своих обязательств.

3.10. В целях оказания помощи участникам в создании проектов организуются занятия и консультации с экспертами – учителями по программированию, физике или математики.

3.11. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию на Портале «Живая История» mosoblgaz-life.ru.

4. Порядок проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится в один этап. Все конкурсные работы должны быть загружены на Портал через форму загрузки с заполнением всех полей до 23:59 часов 19 февраля 2021 года.

4.2. Во время проведения Конкурса будут организованы обучающие занятия и консультации экспертов. Занятия будут проводиться в онлайн формате. Точные даты и время будут опубликованы на странице Конкурса и разосланы всем участникам.

4.3. После окончания загрузки начинает свою работу конкурсная комиссия. Результат ее работы и решение о победителях и призерах конкурса объявляется на Портале не позднее 14:00 22 февраля 2021 года.

4.4. Победители и призеры получают дипломы и сертификаты на путевки на 4 смену в МДЦ «Артек» не позднее 1 марта 2021 года.

5. Требования к конкурсным работам

5.1. Тема №1 «2D/3D проект космического шаттла с экосистемой Умный дом или проект космической планетной станции».

5.1.2. Работа на Конкурс должна быть представлена в виде презентации MS Power Point или в формате PDF на не менее чем 5 страницах и соответствовать теме Конкурса.

5.1.3. К Конкурсу допускаются проекты в электронном виде в формате 3D проекта, сформированного в любой программе, позволяющей делать 3D модели/проекты. PDF файл должен состоять из всех страниц проекта и показывать все свойства и объекты проекта Умный дом. Или 2D проекты, нарисованные в свободной форме в формате 2D, отсканированные и вставленные в презентацию или PDF файл.

5.1.4. Необходимо разработать свою версию внутреннего устройства шаттла для межпланетных полетов. Проект должен отображать внутреннюю структуру шаттла и его экосистему, а также набор функций Умного дома. Проект должен состоять из 3D или 2D схемы внутреннего помещения или нескольких помещений с расположенными элементами экосистемы и их описаниями. При составлении проекта необходимо учесть несколько факторов:

- состояние невесомости и ее влияние на системы жизнеобеспечения;

- использование газа и газового оборудования;

- использование элементов Умного дома;

- возможности получения и сохранения энергии.

5.1.5. Кроме самой схемы необходимо придумать историю и представить легенду проекта - текстовое описание идеи проекта, цель и назначение шаттла или месторасположение планетной станции. Не более 1 000 знаков (1/2 страницы А4).

5.2. Тема №2 «Планетарный робот-разведчик».

5.2.1. Для создания роботов можно использовать различные конструкторы по типу LEGO MINDSTORMS или LEGO BOOST. Важно, чтобы разработка была уникальной, а не являлась одной из представленных в технической инструкции к конструктору или взятой из Интернета.

5.2.2. Для представления робота и его действий необходимо снять видеоролик (формат mp4, разрешение не ниже HD – 1280x720 точек), где коротко рассказать, как возникла идея, как проходил процесс создания проекта и показать итоговый результат. В представленном видео должны быть показаны все функции и возможности робота.

5.2.3. Видеоролик должен быть загружен в формате ссылки на YouTube или на любой из файлообменников.

5.2.4. Дополнением к ролику должно быть описание планеты, для которой создается робот-разведчик, его миссия и условия работы.

5.3. Тема №3 «Научно-фантастический комикс».

5.3.1. Для создания научно-фантастического комикса нужно использовать собственную фантазию и знания математики, физики и химии. Комикс должен иметь законченный сюжет/эпизод, героя/героев, а также в обязательном порядке в состав комикса должна быть включена какая-то научная основа и ее доказательства. Например, получение из газа метана воздуха для жизнедеятельности человека, и т.д.

5.3.2. Комикс может быть оформлен вручную, при этом нарисованные картинки должны быть сделаны самостоятельно, или с помощью любых электронных продуктов, по типу Pixton, Bitstrips, ToonDoo, Comic Master, Chogger или Обьясняшки.

5.3.3. Герой/герои комикса должны быть оригинальными, то есть созданными самостоятельно автором. Допускается использование героев Газакадемии – Метан Пропановича, Искорки или Файера, но за них снижается балл.

5.3.4. Объем не менее 10 страниц/панелей А5 или А4 формата в зависимости от истории/сюжета.

5.4. На Конкурс допускается не более 1 (одной) работы от одного участника.

5.5. Все работы проходят проверку на антиплагиат, которую проводят Наставники Газакадемии.

6. Оценка конкурсных работ

6.1. Работы участников Конкурса оценивают 3 эксперта из состава Конкурсной комиссии, при этом разница в оценке всех трех экспертов не должна быть более 1 балла.
В противном случае работа оценивается экспертами заново анонимно.

6.2. Критерии оценки (таблица):

6.2.1. Тема №1.

– Соответствие заданной теме;

– Сложность технического решения;

– Оригинальность (без использования готовых версий или заимствований из интернет-пространства и других источников);

– Творческий и креативный подход;

– Наличие и качество содержательной части – история/легенда проекта.

6.2.2. Тема №2.

– Соответствие заданной теме;

– Сложность технического решения;

– Оригинальность (без использования готовых версий из инструкций или интернет-пространства);

–Творческий подход: проект представлен в необычной форме или были использованы идеи на основе «фантастических технологий»;

– Степень проработки истории;

– Уровень презентации проекта – степень проработки деталей и воздействие на зрителей.

6.2.3. Тема №3.

– Соответствие заданной теме;

– Наличие художественных приемов;

– Цельность и структура произведения;

– Научный подход и наличие научной теории и/или доказательств;

– Наличие и проработка персонажей;

– Оригинальность и креативность.

7. Определение победителей и награждение участников Конкурса

7.1. Победителей Конкурса определяют по максимальному количеству набранных баллов.

7.2. Решением экспертов Конкурсной комиссии определяются по 15 победителей – участников набравших наибольшее количество баллов в каждой из трех тем Конкурса.

7.3. Победители получают бесплатную путевку на технологическую смену на 21 день в МДЦ «Артек», срок проведения смены март-апрель 2021 года;

7.3.1. На момент поездки в лагеря участникам должно быть не менее 12 лет и не более 17. По условиям МДЦ «Артек» путевками могут воспользоваться только учащиеся средних образовательных учреждений.

7.3.2. Для получения путевки и оформления ребенка на смену участникам необходимо зарегистрироваться в системе АИС «Путевка» (более подробно https://artek.org/informaciya-dlya-roditelyay/kak-poluchitsya-putevku-v-artek/) и

загрузить свои достижения, включая диплом победителя Конкурса в личный кабинет.

7.4. Все участники Конкурса награждаются сертификатами участника проекта, финалисты Конкурса награждаются дипломами. Дипломы о победе в Конкурсе «Наш дом – космос!» являются основным достижением в системе АИС «Путевка» и должны быть загружены в личный кабинет в обязательном порядке.

7.5. Организаторы Конкурса оставляют за собой право назначать дополнительные номинации и награждать победителей в них по своему усмотрению.